



Virtual Environments in Higher Education – Immersion as a Key Construct for Learning 4.0

Daniela Janssen, Christian Tummel, Anja Richert, Ingrid Isenhardt

- El artículo describe la educación a la luz de la industria 4.0 y da una visión general del aprendizaje y el papel de las tecnologías de realidad virtual.
- El texto refiere la experiencia de introducir ambientes virtuales en educación superior para la formación de habilidades labores en los estudiantes.
- Las tecnologías de realidad virtual (VR por sus siglas en inglés virtual reality) proporcionan nuevas oportunidades de experiencia para responder a los cambios en materia de educación superior.
- Los entornos virtuales de aprendizaje generan una participación más envolvente en el proceso de aprendizaje de los estudiantes, sin embargo, es necesario evaluar este potencial de inmersión para futuros estudios.